Alfredo Zhu Chen A01651980

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Página para ver mejor el diagrama: https://app.code2flow.com/snpbEQijTWyB

2)Explicar cuántas interrupciones se ocuparán. Sus vectores de interrupción y las palabras de control para configurar cada interrupción.

Se ocupan cuatro interrupciones sin contar el del RESET. Dos interrupciones externas para los dos botones dado el caso que el segundo switch esté activo, una del timer 0 compare para refrescar los displays 7 segmentos y la última para el timer 2 compare para incrementar dado el caso que el primer switch esté activo.

Vector 2 para incrementar con el botón(INT0), vector 4 para decrementar con el otro botón(INT2), vector 6 para el incremento cada 10ms con timer 2 compare, vector 0x26 para refrescar 4 displays 7 segmentos con timer 0 compare.

.ORG 0 ;Reset

RJMP main

.ORG 2 ;INT0

RJMP bttnIncremento

.ORG 4 ;INT1

RJMP bttnDecremento

.ORG 6 ;Timer 2 compare

RJMP switchIncremento10ms

.ORG 0x26 ;Timer 0 compare

RJMP refresh

Palabras de control:

GICR:0b11000000 habilitar INT1 e INT0

MCUCR:0b00001111 detectar flanco de subida para INT0 e INT1

MCUCSR:0b00000000 No se utiliza

TIMSK:0b10000010 Habilitar interrupciones timer 0 compare y timer 2 compare

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente